

Studienablaufplan ab 01.10.2024

Studieninhalte		Einordnung der Module in den Gesamtstudienplan												Workload				ECTS	Art + Dauer der Prüfungsleistung	Gewichtung der Prüfungsleistung für Modulnote(%)	
		Semester												LVS	evL Theorie	evL Praxis	gesamt				
		1		2		3		4		5		6									
Modulcode	Modulbezeichnung	LVS	PL	LVS	PL	LVS	PL	LVS	PL	LVS	PL	LVS	PL	LVS	evL Theorie	evL Praxis	gesamt	ECTS	Art + Dauer der Prüfungsleistung	Gewichtung der Prüfungsleistung für Modulnote(%)	
Pflichtmodule Studienrichtung Medieninformatik:																					
3MI-IMPPR-10	Imperative Programmierung	60	PE												60	60	60	180	6	PE	100%
3MI-MATHE-10	Algebra/Analysis	86	K												86	44	50	180	6	K 120	100%
3MI-TGINF-10	Theoretische Grundlagen der Informatik	84	K												84	76	20	180	6	K 120	100%
3MI-MGUPR-10	Grundlagen der Mediengestaltung und Präsentation	80	K												80	60	40	180	6	K 120	100%
3MI-OOE-20	Objektorientierte Entwicklung			80	PE										80	100		180	6	PE	100%
3MI-NATGL-20	Naturwissenschaftliche Grundlagen			80	K										80	60	40	180	6	K 120	100%
3MI-GLWEB-20	Grundlagen der Web-Entwicklung			80	PE										80	50	50	180	6	PE	100%
3MI-BIDRU-20	Bildverarbeitung und Druckvorstufe			80	K										80	40	60	180	6	K 120	100%
3MI-DB-30	Datenbanken					72	K								72	43	35	150	5	K 120	100%
3MI-ANGMA-30	Angewandte Mathematik					74	K								74	46	30	150	5	K 120	100%
3MI-BERN-30	Betriebssysteme/Rechnernetze					80	K								80	50	20	150	5	K 180	100%
3MI-CGUCA-30	Computergrafik und Computeranimation					80	K								80	30	40	150	5	K 120	100%
3MI-WEPDE-30	Web- und Printdesign					60	PA								60	30	30	120	4	PA 10 - 20 Seiten	100%
3MI-RALI-40	Rechnerarchitektur/Linux							80	K						80	50	20	150	5	K 120	100%
3MI-ENGMM-40	English for Media							72	MF						72	33	45	150	5	MF 60 min	100%
3MI-STECH-40	Softwaretechnik							90	PE						90	60	60	210	7	PE	100%
3MI-MTECH-40	Medientechnik							100	K						100	60	50	210	7	K 180	100%
3MI-DSDS-50	Datenschutz/Datensicherheit									90	K				90	60	30	180	6	K 120	100%
3MI-INTME-50	Interaktive Medien / Game Development und VR									80	PE				80	40	60	180	6	PE	100%
3MI-ABWLM-50	ABWL und Marketing									80	K				80	50	50	180	6	K 120	100%
3MI-MCIIV-60	Mensch-Computer-Interaktion / Informationsvisualisierung											90	K		90	90		180	6	K 120	100%
3MI-PROMA-60	Projektmanagement/Medienprojekt											70	PA		70	90	20	180	6	PA 20 - 30 Seiten	100%
Wahlpflichtmodule Studienrichtung Medieninformatik (aus dem Angebot ist pro Semester je ein Modul zu wählen)																					
3MI-PAUVI-50	Produktion audiovisueller Medien									80	PA				80	60	40	180	6	PA 10 - 15 Seiten	100%
3MI-WAP-50	Web- und App-Programmierung									80	PA/PE				80	60	40	180	6	PA 25 Seiten/PE	100%
3MI-OAUPA-60	Publizistisches Arbeiten und Öffentlichkeitsarbeit											90	PA		90	90		180	6	PA 15- 20 Seiten	100%
3MI-MTDMI-60	Moderne Technologien der Medieninformatik											90	K		90	90		180	6	K 120	100%
Praxismodule Studienrichtung Medieninformatik																					
3MI-PRAXI-10	Praxismodul Unternehmensprofil	180	PR												180			180	6	PR 10 min	100%
3MI-PRAXI-20	Praxismodul Internet-Präsenz			180	PR										180			180	6	PR 15 min	100%
3MI-PRAXI-30	Praxismodul Selbstständiges lösungsorientiertes Arbeiten					180	PA								180			180	6	PA 15-20 Seiten	100%
3MI-PRAXI-40	Praxismodul Digitale Medien							180	MF						180			180	6	MF 15 - 30 Minuten	100%
3MI-PRAXI-50	Praxismodul Anwendungsbezogenes wissenschaftliches Arbeiten									180	PA				180			180	6	PA 15 - 20 Seiten	100%
Bachelorarbeit																					
3IM-BATHV-60	Bachelorarbeit											360	BTh V		360			360	12	BTh 40-60 S. V 40-60 Min.	BTh (70%); V (30%)

Legende	
LVS	Lehrveranstaltungsstunden (Präsenz)
ECTS	European Credit Transfer and Accumulation System
EvL	eigenverantwortliches Lernen
K	Klausurarbeit
PR	Präsentation
MF	mündliches Fachgespräch
PA	Projektarbeit
PE	Programmwurf
BTh	Bachelorthesis
V	Verteidigung

Stand: 18.09.2023